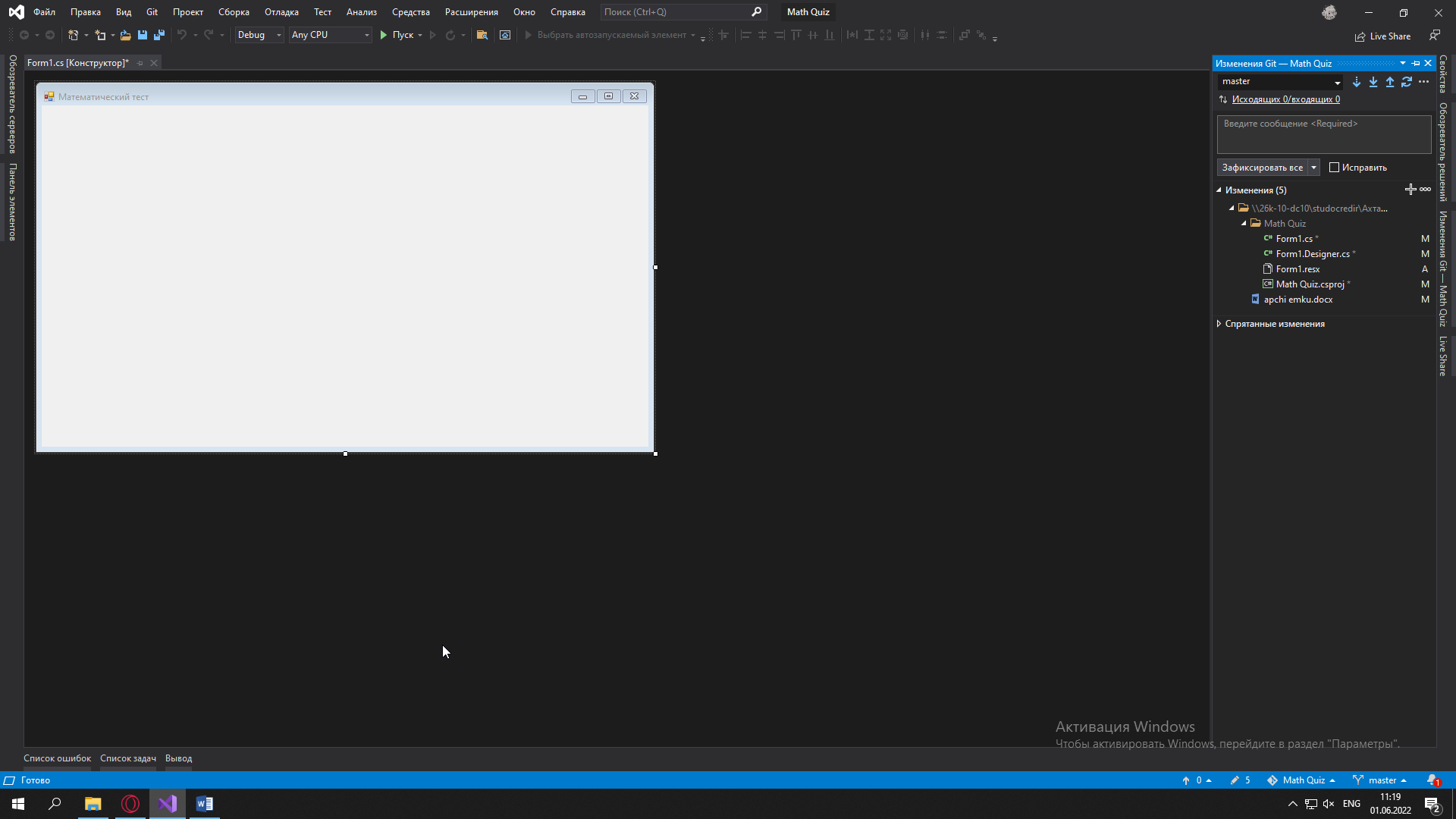
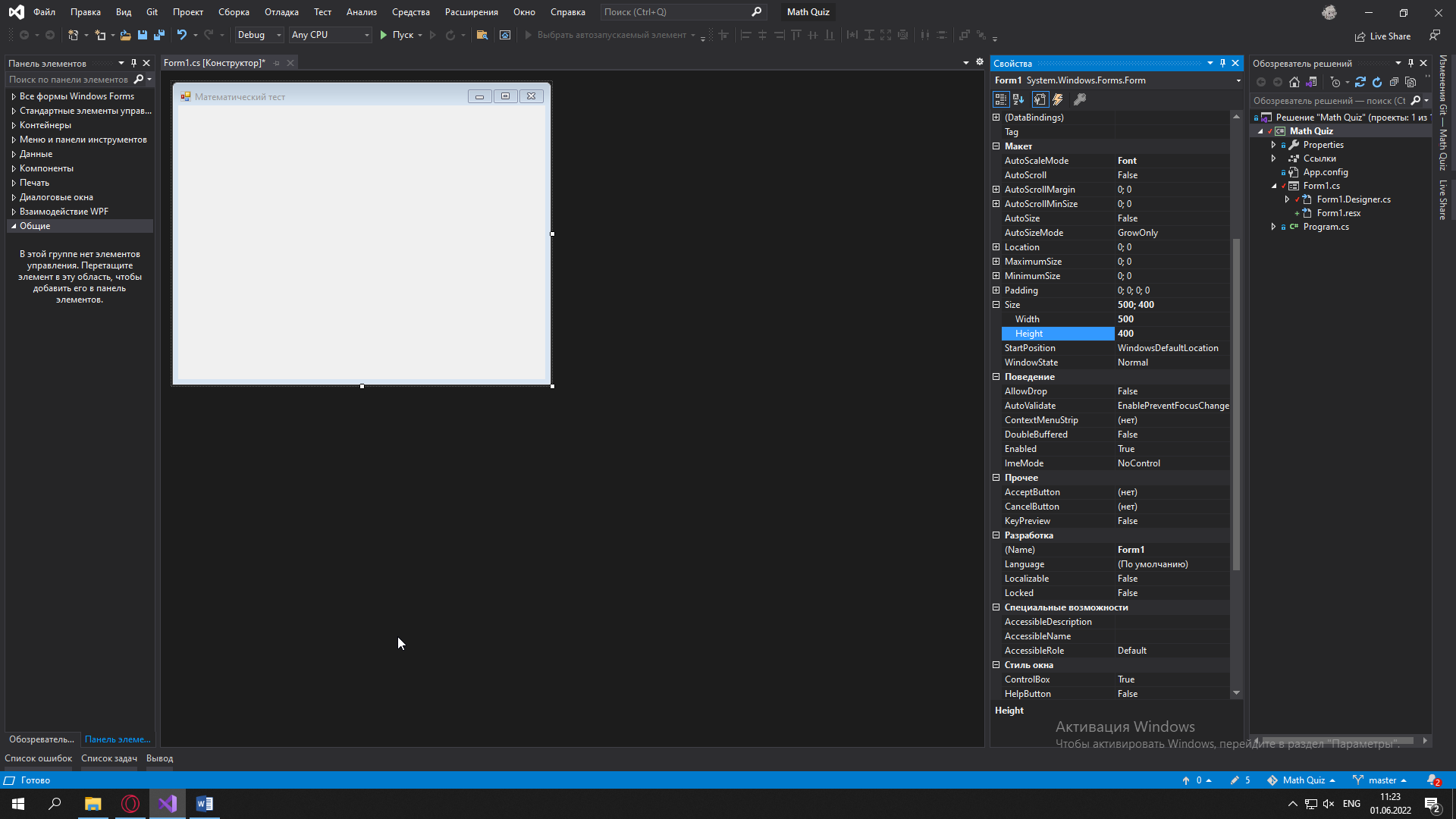
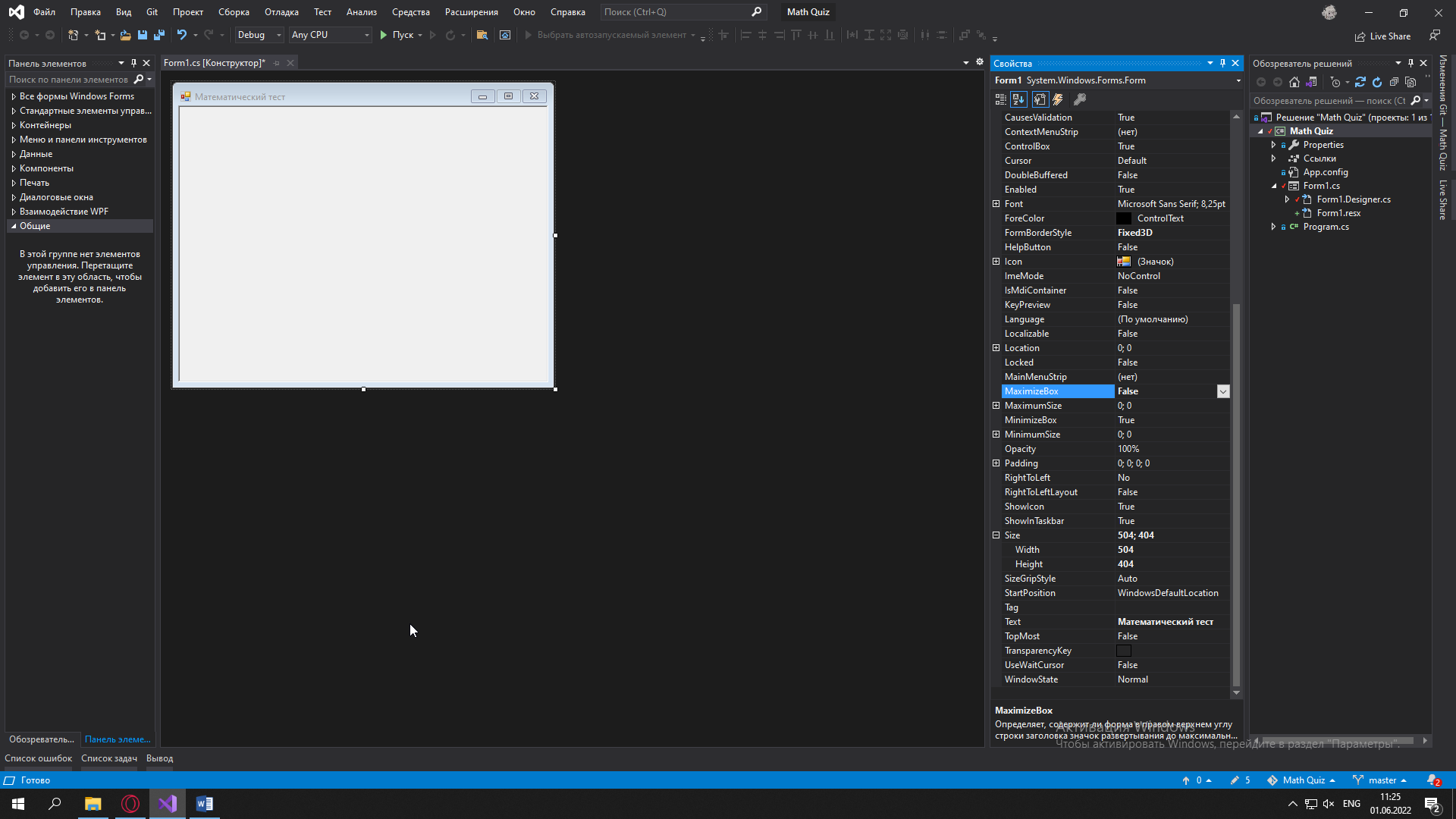
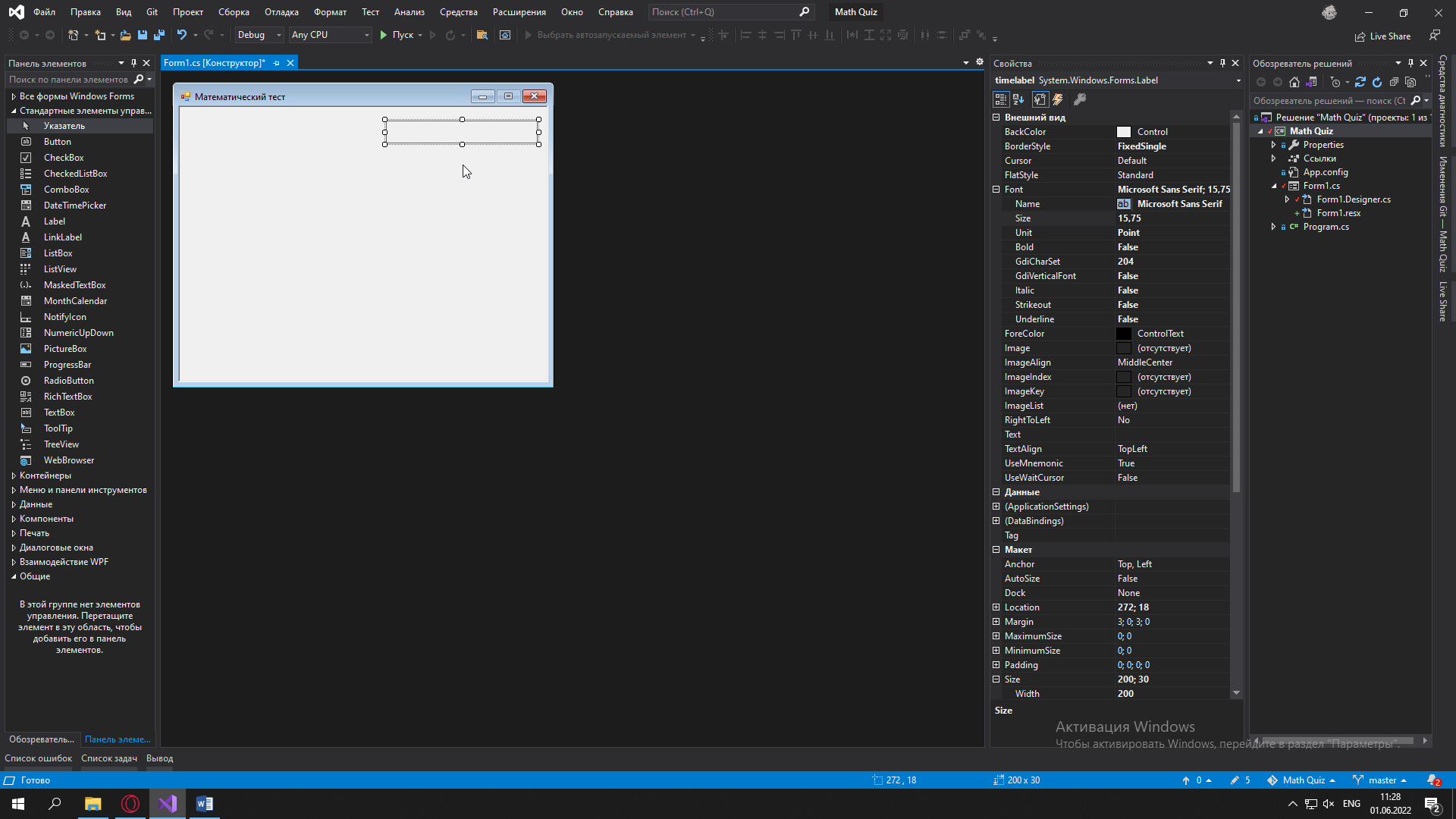
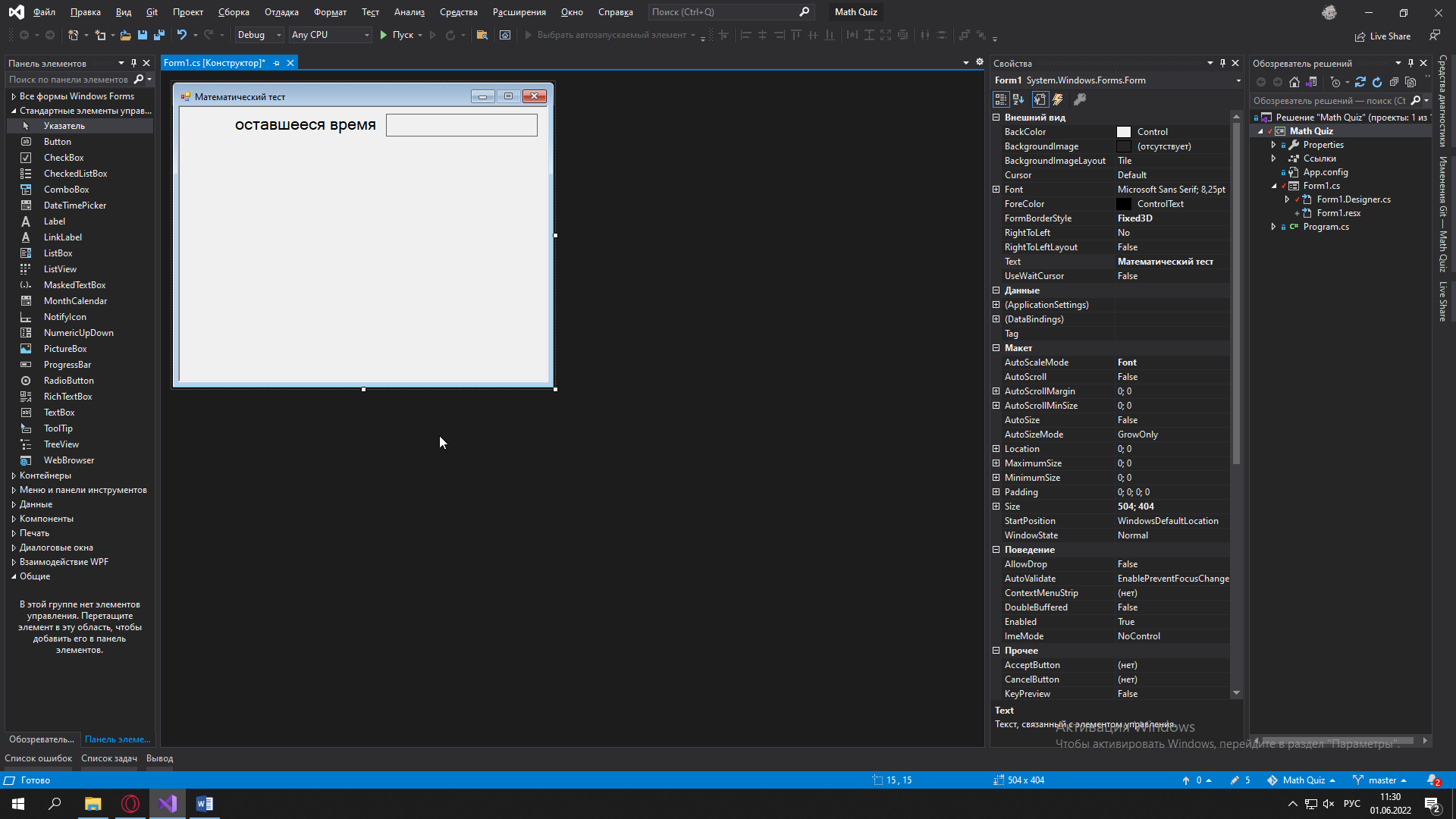
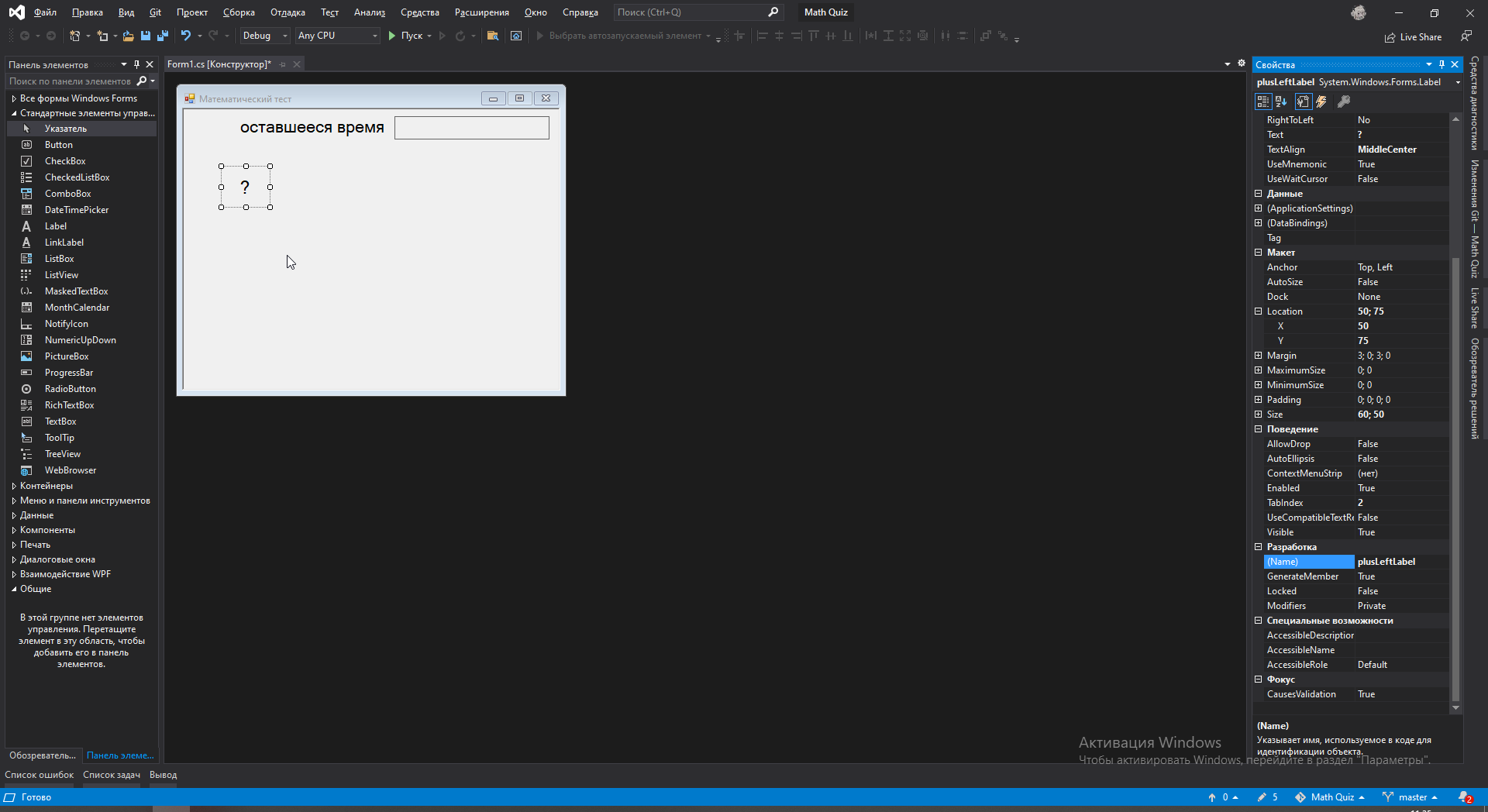
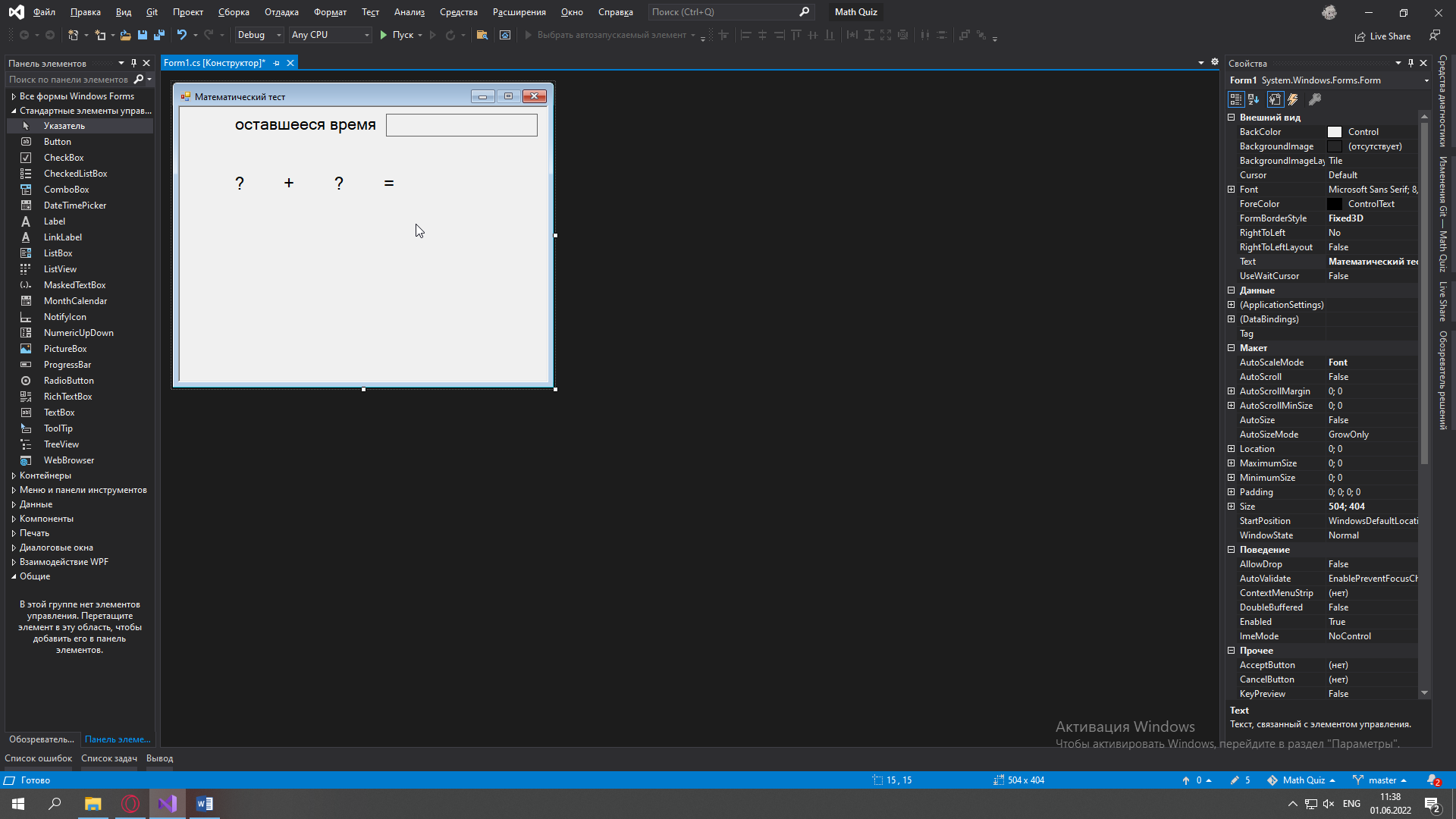
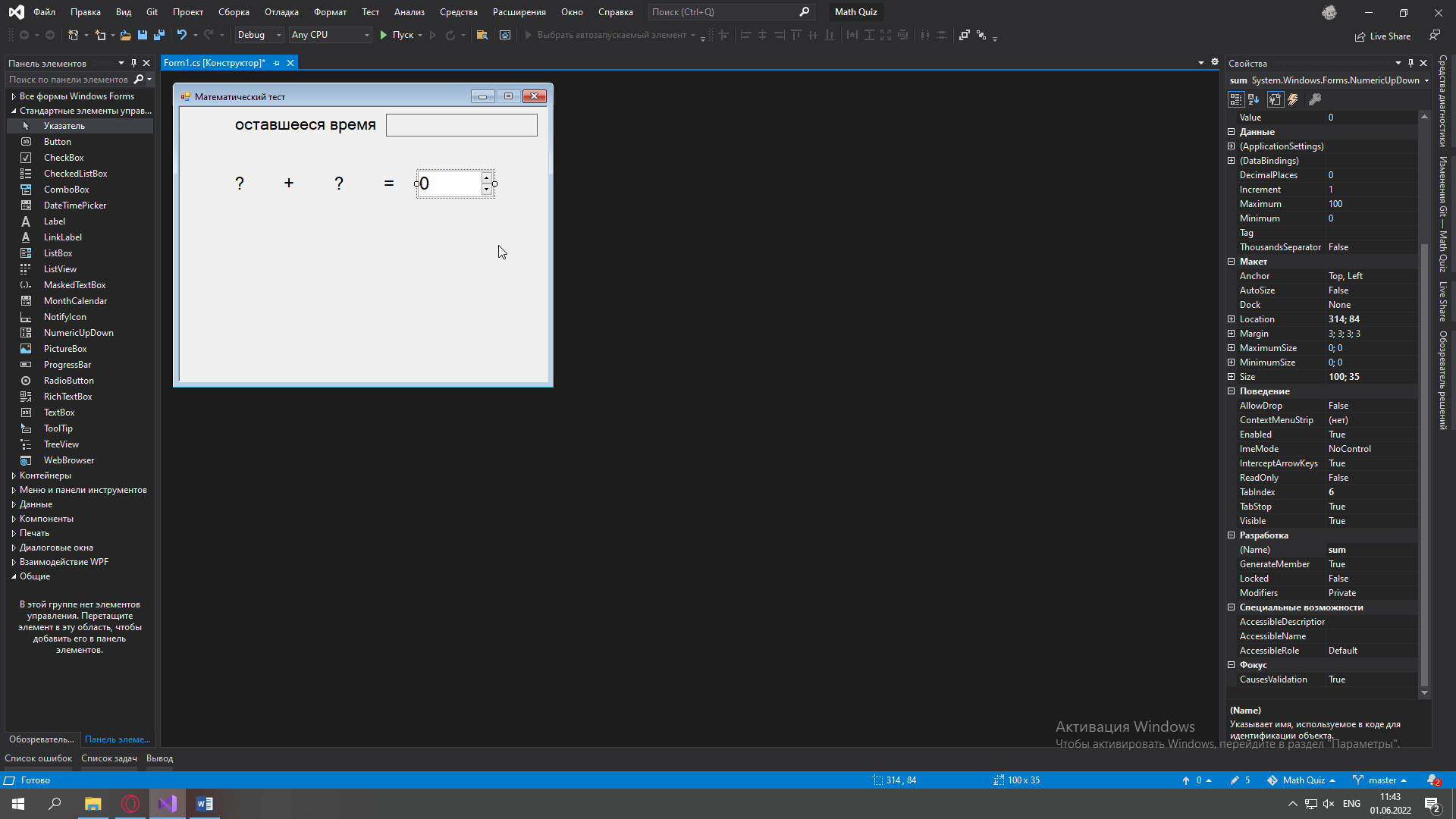
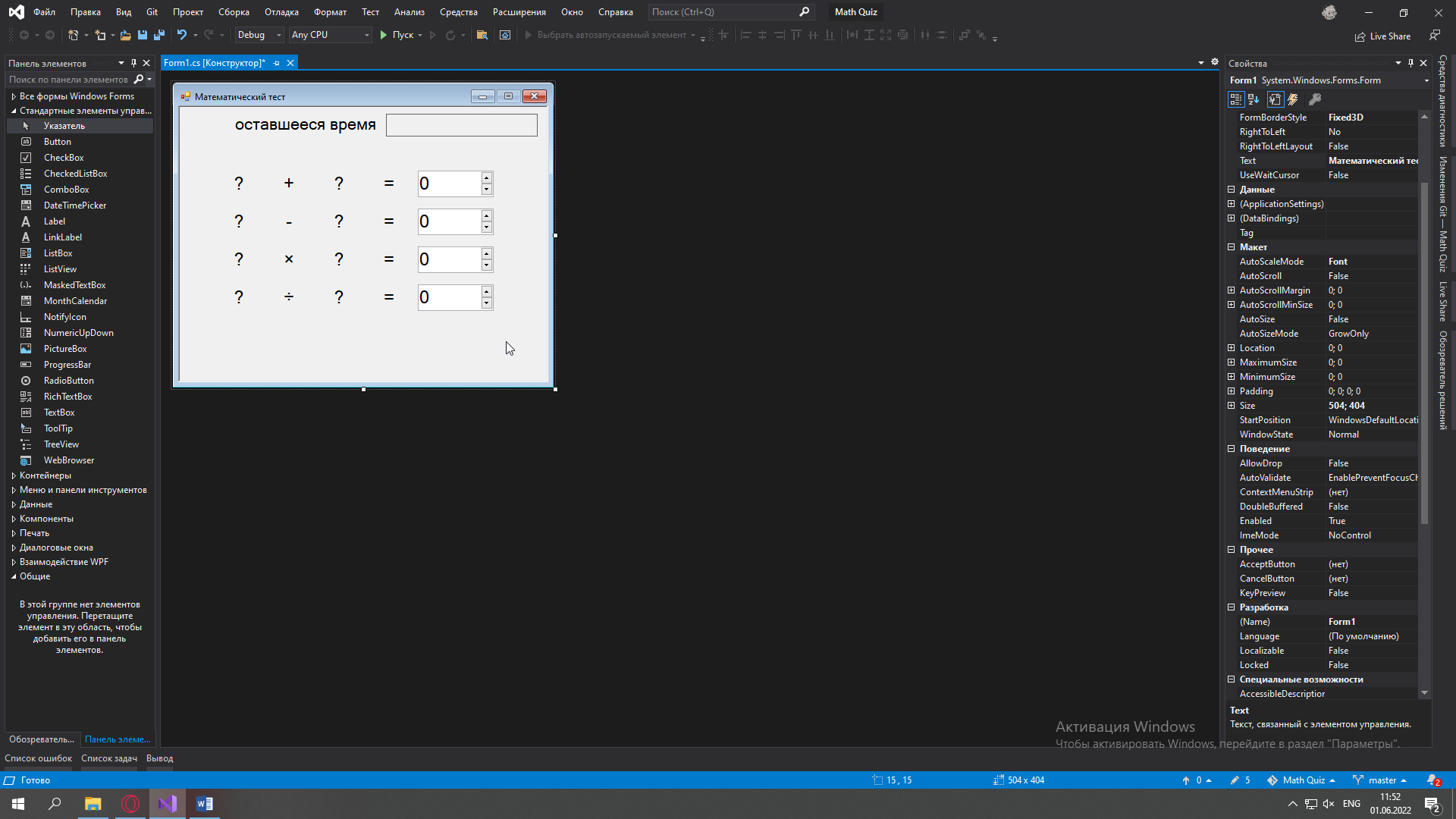
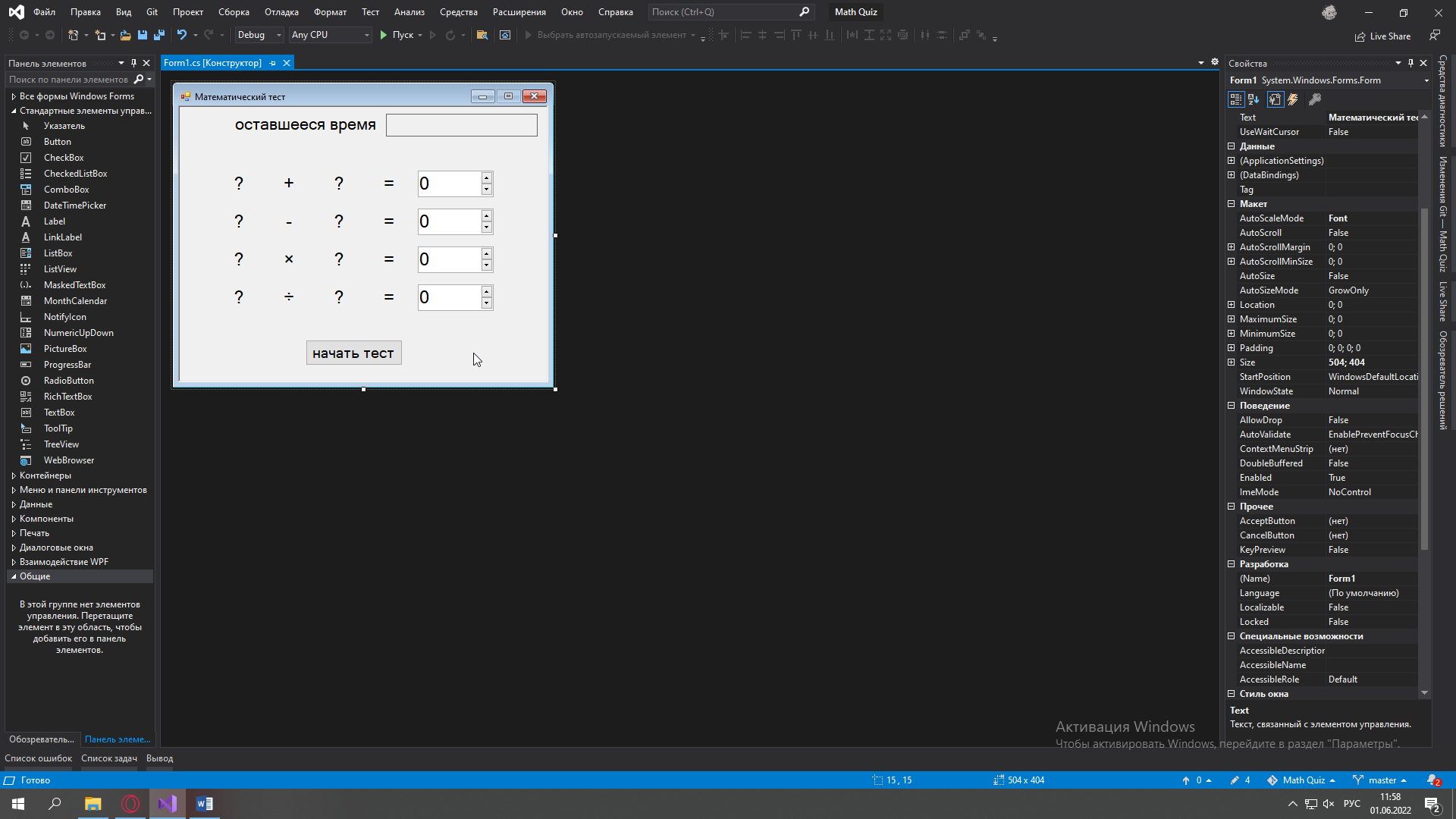
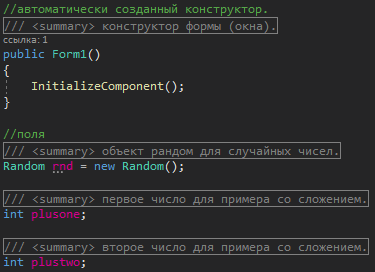
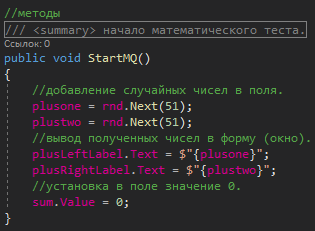
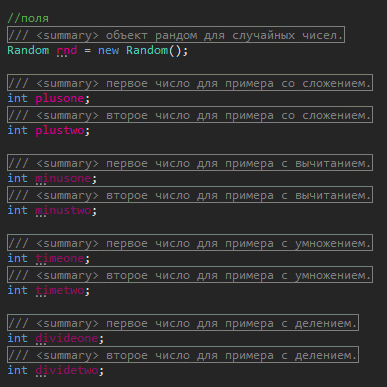
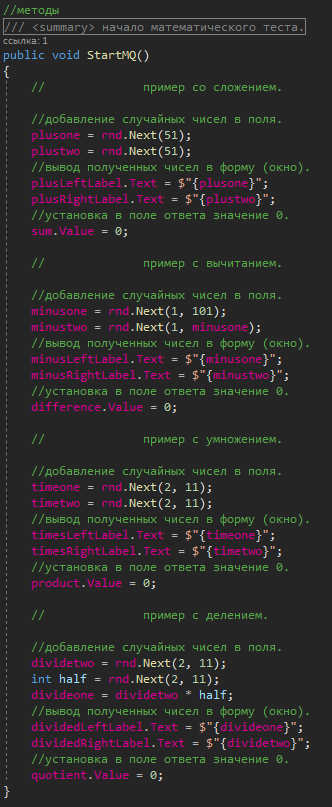
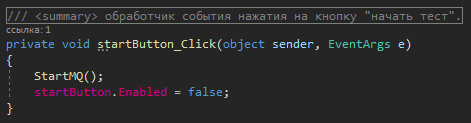
Отчёт по проекту Math Quiz

https://github.com/nefir2/Math-Quiz

Первый день.

1. Создан проект, окно переименовано. 
2. Изменён размер окна. 
3. Изменены свойства «FormBorderStyle» и «MaximizeBox». 
4. Добавлен и настроен Label.
5. Добавлен второй лейбл к первому, обозначающий первый лейбл. 
6. Добавлен и настроен очередной лейбл. 
7. Скопированы, добавлены и настроены ещё 3 лейбла, на основе предыдущего. Помещены рядом с предыдущим. 
8. Добавлен и настроен NumericUpDown. 
9. Добавлены три строки на основе первой, и настроены. 
10. Добавлена кнопка «начать тест», настроены TabIndex для переключения между полями и кнопкой по клавише Tab. 
11. Созданы поля рандом и переменные для примера суммы.
12. Добавлен метод для начала теста с примером суммы. 
13. Добавлены остальные поля для примеров. 
14. Дописан метод для начала математического теста. 
15. Добавлен обработчик нажатия на кнопку «начать тест».   
      
    \* на данном моменте, при запуске программы, и нажатии на кнопку, появляются числа в лейблах. Но изменение ответа пока ничего не даёт. 